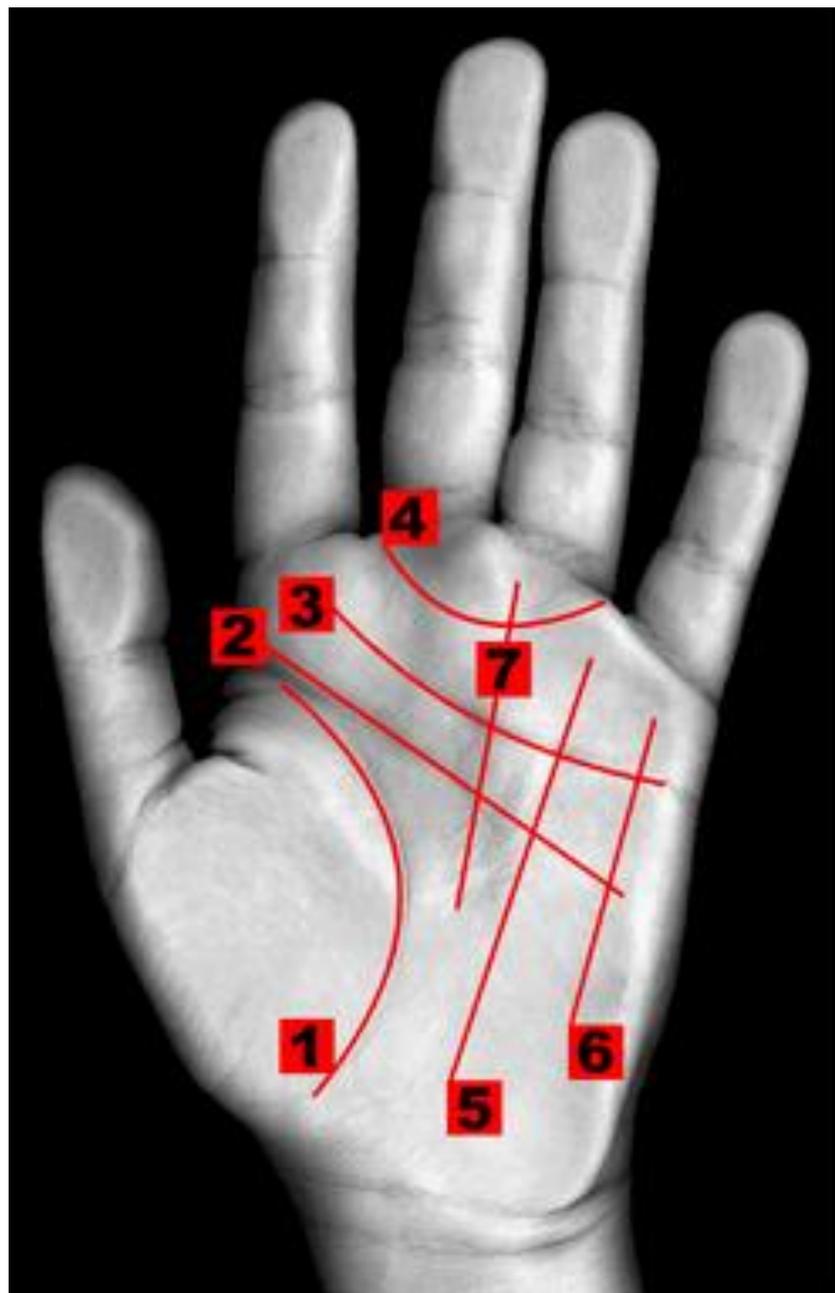


# LA LECTURE DES MAINS



# Un travail d'enquête

Au jeu de la carte, vous devez, en permanence, essayer de reconstituer les jeux cachés en vous basant sur les informations glanées au cours du jeu.

Il faut :

- Localiser les honneurs
- Reconstituer les distributions
- Cela permet de trouver la stratégie optimale.

# Compter jusqu'à 13

Il y a 13 cartes par couleur, et 13 cartes dans les mains de chaque joueurs. Pour faciliter le compte il est primordial de connaître « par cœur » les déclinaisons principales du chiffre 13 en 4 parties.

Régulier : **4333 – 4432 – 5332**

Unicolore : **6322 – 6331 – 7222 – 7321 – 7330...**

Bicolore : **5422 – 5431 – 5521 – 5530 – 6421...**

Tricolore : **4441 – 5440**

# Compter les atouts/la longue

.Dans les contrats à l'atout, dès que le mort s'étale, on se focalise sur la distribution potentiel de la couleur d'atout. Comment les atouts sont-ils répartis dans les mains cachées ?

.Dans les contrats à sans-atout, dès que le mort s'étale, on se focalise sur sa longue. Quelle est la répartition dans ma couleur principale ?

# Localiser les honneurs

**.En analysant la séquence d'enchère, je compte les points** des deux mains connues, j'ajoute une fourchette de point d'une main cachée mais décrite à l'enchère, **j'ôte de 40** et j'en déduit la fourchette de point de la quatrième main.

**.Par inférence d'une règle de signalisation** ( Entame, fort en 3ème, petit en 2nd, H/H, défausse... ).

**.En analysant une stratégie.**

# Refaire les distributions

**.En analysant la séquence d'enchère.** Quelles distributions ont été dévoilées par les enchères ?

**.Par inférence d'une règle de signalisation** ( 4ème meilleure, pair impair ).

**.En analysant une stratégie.**

# Événement/ non événement

Parfois, ce que vos adversaires **n'ont pas fait** est tout aussi riche d'enseignement que leurs actions.

Pourquoi n'a t-il pas entamé cette couleur ?

Pourquoi n'a t-il pas enchérit ?

Pourquoi n'a t-il pas donné le compte en pair-impair ?

Pourquoi n'a t-il pas fait fort en troisième ?

Pourquoi ne joue t-il pas atout ?

♠ 9 8 7

♠ 3 2



♠ V 6 5 4

♠ A R D 10

♥ 8 7 6

♥ 10 2



♥ V 5 4 3

♥ A R D 9

# TESTER LES COULEURS

- Le maniement des cœurs est problématique ?
- Parfois la solution viendra des autres couleurs. Testez les autres couleurs ! Vous y découvrirez potentiellement leur distributions ce qui vous permettra d'en déduire la distribution de la couleur problématique...

# Présence à la table

Lorsque vous jouez contre des adversaires en chair et en os, vous pouvez ressentir leurs hésitations, leur embarras, leur nervosité ou leurs évidences.

•La capacité à bien analyser ces comportements sera une source d'information précieuse pour **refaire les mains...**